

Referat des Oberbürgermeisters
Tel. (06201) 82 330 o. 82 397
Fax (06201) 82 473
E-Mail: ratsdienste@weinheim.de

004/44 - I 01 - dbk
Datum: 07.07.2026

Informationsunterlagen

**für die Besucher der öffentlichen Sitzung
des Ausschusses für Technik, Umwelt und Stadtentwicklung
am 08. Juli 2026, 18:00 Uhr,**

im Großen Sitzungssaal des Rathauses/Schloss, Obertorstraße 9

Tagesordnung

- 1 Bebauungsplan Nr. 5/04-22 mit Örtlichen Bauvorschriften und 21.
Änderung des Flächennutzungsplans für den Bereich „Odenwaldstraße
Nord“ in Rippenweier
Hier: Offenlagebeschluss
082/26**
- 2 Entscheidung über die Zustimmung der Gemeinde nach § 36a
Baugesetzbuch (BauGB) Bauantrag BGV/26/0083, Kollwitzstraße 9, 69469
Weinheim, Flst.Nr.:2350
081/26**
- 3 Entscheidung über die Zustimmung der Gemeinde nach § 36a
Baugesetzbuch (BauGB)
Bauvoranfrage BVB/26/0011, Leberstraße 22, 69469 Weinheim, Flst.Nr.:
13419
084/26**
- 4 Information über ausgewählte aktuelle Projekte der Abteilung Hochbau im
Amt für Immobilienwirtschaft
083/26**
- 5 Spielplatz Katzenlauf, Weinheim, Generalsanierung
hier: Weiterverfolgung Entwurf und Vergabe Planungsleistungen (LPH 5
bis 9)
087/26**
- 6 Erneuerung und Umgestaltung der Sommergasse, zwischen „Am
Mönchgarten“ und „Weinheimer Straße“ als gemeinsame Ausschreibung
mit den Stadtwerken Weinheim.
086/26**

- 7 **Sanierung Leichtathletik-Bereich (Modul 1) Sepp-Herberger-Stadion in Weinheim, Vergabe der Objektplanung Freianlagen**
085/26
- 8 **Sanierung Radweg Wormser Straße Nord und Süd zwischen Kolpingstraße und Kiesgraben, 69469 Weinheim; hier: nachträgliche Zustimmung zur Auftragserhöhung**
080/26
- 9 **Anfragen**

gez.
Andreas Buske
Erster Bürgermeister

Der Sitzungsort ist mit öffentlichen Verkehrsmitteln erreichbar. Die nächstgelegenen Haltestellen sind: "Hermannshof" (Buslinien 632/632A, 633, 634), "Hexenturm" (Buslinien 681, 682) und "OEG-Bahnhof" (RNV-Linie 5). Für die Rückfahrt bestehen auch Fahrtmöglichkeiten mit dem Ruftaxi.

Die genauen Abfahrts- und Ankunftszeiten finden Sie unter www.vrn.de